## Teknologi Yang Digunakan

Teknologi yang digunakan dalam perancangan aplikasi website Sistem Informasi Perangkat Lunak adalah sebagai berikut:

1. Visual Studio Code

Visual studio Code merupakan aplikasi cross platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. Visual Studio Code termasuk software yang ringan namun kuat editor sumbernya dengan deskop. Menggunakan berbagai macam bahasa pemprograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya. Komponen dari Visual Studio juga sama seperti yang digunakan di Azura DevOps. Visual Studio memiliki lintas platform kode editor yang ringan, dapat digunakan oleh siapa saja untuk membuat atau membangun aplikasi web.

1. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen database relasional (Relational Database Management System – RDBMS) bersifat open source yang dikembangkan berdasarkan Structured Query Language (SQL).

1. CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah [framework PHP](https://www.niagahoster.co.id/blog/framework-php-terbaik/) ringan yang bisa digunakan secara gratis dan bersifat open-source. Framework PHP ini cukup efektif untuk mengembangkan website atau aplikasi dengan mudah.

1. Apache

Apache adalah sebuah nama web server yang bertanggung jawab pada request-response HTTP dan logging informasi secara detail. Selain itu, Apache juga diartikan sebagai suatu web server yang kompak, modular, mengikuti standar protokol HTTP, dan tentu saja sangat digemari.

1. PhpMyAdmin

phpMyAdmin adalah aplikasi web untuk mengelola [database](https://www.termasmedia.com/lainnya/software/69-pengertian-database.html) MySQL dan database MariaDB dengan lebih mudah melalui antarmuka (interface)grafis. Aplikasi web ini ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka atau dijalankan menggunakan browser), phpMyAdmin juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data MySQL dan MariaDB dengan penyajian antarmuka web yang lengkap dan menarik.

## Gambaran Umum

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

1. Bab 1: menjelaskan mengenai tujuan perangkat lunak, ruang lingkup, daftar definisi, istilah, dan singkatan, referensi serta gambaran umum dokumen.
2. Bab 2: berisi tentang gambaran umum mengenai perspekti, manfaat, karakteristik user, batasan, asumsi, dan ketergantu ngan yang digunakan.

# Deskripsi Umum

## Perspektif Produk

Sistem informasi perangkat lunak penggajian karyawan adalah aplikasi yang akan digunakan untuk

mengolah data-data karyawan diantaranya data pegawai, golongan, jabatan, data gaji pokok, potongan, tunjangan, gaji kotor, gaji bersih dapat membuat laporan gaji pegawai beserta slip gaji. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah perusahaan

dalam mengelola datanya melalui pengisian form input data yang dibuat pada aplikasi

kami.

## Software Interface

Dalam pembangunan aplikasi ini, dibutuhkan software untuk mendukung proses pembangunan aplikasi Sistem Informasi Perangkat Lunak Penggajian antara lain:

1. Sistem Operasi

Sistem Operasi (User): Semua tipe platform

Sistem Operasi (Pembangunan Aplikasi): Windows 10

1. Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman: HTML, CSS, Javascript, PHP, dan Bootsrap

Framework: CodeIgniter

1. Browser

Google Chrome & Mozila Firefox

1. Web Server

Apache

1. Data Base Management System

Mysql